

G+S Payment Plugins für WooCommerce ab v3.0 Kreditkarte, Lastschrift, Sofort

Inhaltsverzeichnis

1	Installation.....	2
1.1	Payment Plugins installieren.....	2
1.2	Payment Plugins konfigurieren.....	2
2	Test der Plugins.....	2
3	Funktionsweise des Plugin.....	3
4	Plugin Texte.....	3

1 Installation

1.1 Payment Plugins installieren

Wählen Sie den Menüpunkt "**Plugins – Installieren**". Klicken Sie auf "**Plugin hochladen**". Wählen Sie die zip Datei mit der gewünschten Kartenart, z.B. Kreditkarte: [wp_woocommerce_gs_cc_1_6_0.zip](#) und klicken Sie auf "**Installieren**" und dann auf "**Plugin aktivieren**". Damit ist das Plugin erst einmal für woocommerce verfügbar, aber noch nicht für Ihre Kunden.

1.2 Payment Plugins konfigurieren

Unter "**WooCommerce – Einstellungen – Zahlungen**" klicken Sie auf "**G+S Credit Card**".

Zusätzliche Hinweise zu den Parametern:

Aktivieren/Deaktivieren: Aktivieren Sie die Zahlungsweise für Ihre Kunden.

Grafik Dateiname: Geben Sie einen Dateinamen aus dem images Unterverzeichnis ein. Kreditkarte: je nachdem welche Kreditkartenarten akzeptiert werden (gs-visa-master-amex.png oder gs-visa-master.png). Sie können auch eigene Grafiken verwenden.

Beschreibung: Ein Informationstext für den Kunden, z.B. „Zahlen Sie einfach und sicher per Kreditkarte. Wir akzeptieren Visa und Mastercard.“

Händler ID, Händler Kennwort, Händler Pfad, Benachrichtigung Kennwort: Die Daten für Test und Livebetrieb erhalten Sie von G+S.

Gesperrte Benutzer-Id: Hier können Sie Benutzer von der Zahlungsart ausschließen. Z.B. falls ein Kunde bereits mehrfach Rücklastschriften / Chargebacks verursacht hat. Sie ermitteln die Id indem Sie mit der Maus über den Benutzernamen fahren, z. B. in den Bestellungen (../user-edit.php?user_id=1).

Test Benutzer-Id: Hiermit können Sie das Plugin testen, auch wenn der Shop bereits Live ist. Tragen Sie Ihre Benutzer-Id ein und dann können nur Sie mit dieser Zahlungsart buchen. Alle anderen Benutzer sind ausgeschlossen. Nach dem Test leeren Sie dieses Feld wieder.

Debug: Debug können Sie im Testbetrieb einschalten, falls es zu einem Problem kommt. Dann werden ein paar Informationen über Aufruf und Rückgabe der Schnittstelle geloggt (der Webserver muss in dieses Verzeichnis schreiben können!)

Hinweis: Die Zahlungsart „G+S Lastschrift“ wird nur für Kunden aus Deutschland angeboten.

2 Test der Plugins

Beachten Sie, dass unser Payment Server eine Nachricht an Ihren Shop sendet. Wenn der Shop also auf einem lokalen PC getestet wird, funktioniert die Benachrichtigung nicht. Sie erhalten stattdessen eine E-Mail. Der Ablauf im Bezahlvorgang wird dadurch nicht beeinträchtigt, da die „Erfolg“-Seite im Shop die Aufgabe der „Benachrichtigung“-Seite übernimmt.

Im Testmodus werden die Eingabefelder für eine erfolgreiche Zahlung vorgegeben (Kreditkarte, Lastschrift).
Sofort: BLZ 88888888, Konto 12345, PIN 12345.

Eine Ablehnung können Sie mit folgenden Kartendaten erzeugen:

- Amex Kreditkarte: Nr 3750000000000007, Prüfziffer 1234
- Lastschrift: DE19 9999 9999 0000 123456
- Sofort: Eine Ablehnung ist nicht möglich. Man kann nur auf den Abbrechen-Link klicken.

Hinweis: Sind die Live-Parameter eingestellt, führen die Testkartennummern natürlich zur Ablehnung. Um die Schnittstelle im Live-Zustand vor der Kundenfreigabe zu testen, verwenden Sie Ihre eigenen Kartendaten.

3 Funktionsweise des Plugin

Wenn ein Kunde im Shop auf **"Jetzt kaufen"** klickt, wird die Bestellung gespeichert. Der Shop versendet die Bestellung E-Mail an den Kunden und den Shopadministrator.

Dann wird das Bezahlformular in den Shop geladen. Der Kunde gibt seine Kartendaten ein und die Zahlung wird entweder abgelehnt oder akzeptiert.

a) Bezahlung - abgelehnt

Bei einer abgelehnten Bezahlung wird die Fehlermeldung im Shop angezeigt. In der Bestellung wird ein Hinweis eingetragen: Zahlung abgelehnt!

Ein registrierter Kunde wird auf **"Mein Konto"** weitergeleitet und kann unter **"Bestellungen"** die Bestellung noch einmal versuchen zu zahlen. Ein nicht registrierter Kunde kann es direkt noch einmal versuchen oder über den Link in der Bestellung E-Mail.

b) Bezahlung - akzeptiert

Der Payment Server ruft das G+S Skript im WooCommerce auf und übergibt das Ergebnis der Bezahlung. Der Status der Bestellung wird auf „in Bearbeitung“ gesetzt. Zur Bestellung wird ein Hinweis eingetragen: Zahlung erfolgreich! Der Kunde erhält vom woocommerce Shop eine E-Mail „Zahlung erhalten“. Der Shop zeigt die Bestellung Abschlussseite an.

4 Plugin Texte

Übersicht über die Texte, die dem Kunden angezeigt werden. Die Übersetzungen in der .po Datei können Sie bei Bedarf mit einem .po-Datei Editor editieren (Achtung: Bei Update der Schnittstelle werden die Texte wieder mit den Originaltexten überschrieben). Alle anderen Texte sind für den Shop-Admin bestimmt.

Text	Verwendung
Please wait ...	Kann beim Laden des Wallets angezeigt werden
Please perform the payment:	Text über dem Wallet. Als „Aufforderung“ gedacht, jetzt zu bezahlen.
Reservation successful!	Nur wenn die G+S Schnittstelle auf „Reservierung“ eingestellt ist – der Normalfall ist aber „Kauf“.
Payment successful!	Wenn G+S Schnittstelle auf „Kauf“ eingestellt ist. Nach erfolgreichem Kauf wird in die Bestellung diese Notiz eingetragen – sichtbar für Shop-Admin und Kunde.
Payment declined!	Standard Fehlermeldung. Nur sicherheitshalber, da die Ablehnung-Texte an das Plugin übergeben werden.
Under \"My Orders\" you can try to book your order again.	Zusätzlicher Hinweis bei abgelehnter Transaktion; damit der Kunde weiß, wie er weiter machen kann. Dieser Hinweis wird Gästen nicht angezeigt; die haben ja kein Kundenkonto. Gäste können mit dem Link aus der Bestellung E-Mail noch einmal versuchen zu buchen.
Invalid call.	Wenn das G+S Plugin mit falschen Parametern aufgerufen wird.